

HET GROTE BROEIKASPEL

Materiaal

- o flesdopjes in 3 verschillende kleuren
- o grasveld









Voor je begint

Verdeel de kinderen in 3 groepen:

- o de bomen (6 tot 9 kinderen)
- o de dieren en mensen (6 tot 11 kinderen)
- o de auto's en fabrieken (6 kinderen)

Opstelling

- o Stel de groepen in rijen op aan de ene kant van het terrein. Het aantal rijen per groep is afhankelijk van het aantal kinderen dat tegelijk mag vertrekken en verschilt per spelfase (zie schema).
- o Aan de andere kant van het terrein leg je een tiental groene dopjes die zuurstof voorstellen en 2 rode dopjes die de vuile stoffen voorstellen. Dit is lucht.
- o De overschot van de groene dopjes leg je in het kamp van de bomen, de rode verdeel je tussen de andere groepen.
- o Na iedere spelfase leg je alle dopjes op hun oorspronkelijke plaats terug.

	BOMEN	MENSEN EN DIEREN	FABRIEKEN EN AUTO'S
Spelfase 1: Meer dan 250 jaar geleden (pre-industrieel tijdperk)			
Spelfase 2: Vanaf ongeveer 250 jaar geleden (industriële revolutie en boskap)			
Spelfase 3: Nu			

Inkleding

- De bomen gaan de strijd aan met de fabrieken. Ze willen zoveel mogelijk zuurstof de lucht inpompen en 'vuile rook' (CO₂) wegnemen. De fabrieken, auto's en vliegtuigen willen steeds meer producten maken en afstanden afleggen en pompen daarbij 'vuile rook' of CO₂ in de lucht. De mensen en dieren verbruiken zuurstof (O₂) en ademen CO₂ uit.

Spelverloop

- De bomen brengen op het afgesproken signaal groene dopjes naar het midden en nemen rode dopjes terug mee naar het kamp (fotosynthese). De mensen en dieren doen net het omgekeerde (ademhaling). De fabrieken en auto's brengen rode dopjes naar het midden en keren met lege handen terug (uitstoot van broeikasgassen). Ieder kind mag slechts één dopje tegelijk in de handen houden en tikt na zijn/haar beurt het volgende kind in de rij aan dat mag vertrekken.
- Het spel verloopt in 3 fases: voor en na elke fase leg je de link met de werkelijkheid.

Spelfase 1: de tijd nog voor de oma van je oma geboren was

Opstelling

- De bomen: Er mogen 3 kinderen tegelijk vertrekken.
- De mensen en dieren: Er mogen 3 kinderen tegelijk vertrekken.
- De fabrieken en auto's: Er mogen 0 kinderen tegelijk lopen.

Vertel

- Tijdens dit spel leren we hoe mens en dier samenwerken met de bomen, en hoe fabrieken en auto's de natuur eigenlijk tegenwerken. Maar heel lang geleden, nog voor de oma van jullie oma geboren was, waren er nog geen fabrieken en auto's. Er waren wel meer bomen dan er nu zijn. Tijdens het eerste deel van het spel mogen de fabrieken en auto's dus niet lopen. Op het afgesproken signaal brengt elke boom een groen dopje naar het midden en neemt hij/zij een rood dopje terug mee. De boom brengt dus zuurstof en neemt vuile rook mee. De mensen en dieren doen net het omgekeerde. Zij komen met een rood dopje naar het midden en nemen een groentje mee naar hun kamp. Dit stelt de ademhaling voor. Mensen en dieren ademen vuile rook uit en nemen zuurstof, de groene dopjes, op.

Op het afgesproken startsignaal beginnen de kinderen te lopen. Na een tijdje leg je het spel stil.

- In het begin van het spel waren er ongeveer 2 rode en 10 groene ballen. Hoe zit dat nu? Antwoord: Dit aantal is ongeveer gelijk gebleven.

Vertel dat dit komt omdat de natuur hier gezond is. Telkens wanneer er 3 kinderen (de mensen en dieren) met vuile rook naar het midden liepen, waren er ook 3 kinderen (de bomen) die met zuurstof liepen. De natuur is hier in evenwicht en de bomen zijn hier goed in staat om de lucht te zuiveren van vuile rook.

Spelfase 2: de tijd toen de oma van je oma geboren is

Opstelling

- De bomen: Er mogen 2 kinderen tegelijk vertrekken, want er wordt een boom gekapt.
- De mensen en dieren: Er mogen 3 kinderen tegelijk vertrekken.
- De fabrieken en auto's: Er mag 1 kind tegelijk lopen, want er werd een fabriek gebouwd.

Vertel

- Toen de oma van je oma geboren werd, waren er al wat bomen gekapt en werden fabrieken en auto's gebouwd. We zullen eens zien hoe de lucht er toen uitzag.

Op het afgesproken startsignaal beginnen de kinderen te lopen. Na een tijdje leg je het spel stil.

- Zien jullie het verschil in de lucht?
- Hoe komt dat?

Vertel de kinderen dat de vuile rook zich in de lucht opstapelt. Die vuile rook vormt samen een soort serre over de aarde. o Wie is er al eens in een serre geweest?

- Hoe was het daar in de serre?
- Wat voelde je?
- Wat doet die 'serre' met vuile rook in met de aarde, denk je?
- Als er meer van die vuile rook in de lucht is en je weet dat elk van die stofjes de serre nog warmer maakt, wat gebeurt er dan met de aarde?

Spelfase 3: de tijd waarin wij leven

Opstelling

- De bomen: Er mogen 2 kinderen tegelijk vertrekken, want er wordt een boom gekapt.
- De mensen en dieren: Er mogen 3 kinderen tegelijk vertrekken.

- De fabrieken en auto's: Er mag 4 kinderen tegelijk lopen, want er werden nog meer fabrieken en auto's gebouwd.

Vertel

- In de tijd waarin ik en jij leven, zijn er heel veel fabrieken en auto's en er komen er steeds bij. We zullen nu terug een test doen met de lucht.

Op het afgesproken startsignaal beginnen de kinderen te lopen. Na een tijdje leg je het spel stil.

- Hoe ziet de lucht er nu uit?
- Wat gebeurt er met de aarde als er zoveel vuile rook in de lucht is?
- Hoe komt het dat er zoveel vuile rook is?

Vertel de kinderen dat er niet voldoende bomen zijn voor al die vuile rook. Zij kunnen de strijd niet meer aan en dat maakt Boom heel triest. Door al die vuile rook warmt de aarde steeds sneller op, maar gelukkig kunnen we er wel nog iets aan doen. Dit kan door meer met de fiets naar school te komen, een boterhamdoos mee te nemen i.p.v. boterhammen in aluminiumfolie te steken,...

- Zouden er nog manieren zijn om Boom te helpen?
- Hoe zorgen we ervoor dat er minder vuile rook in de lucht komt?